

Devenir professionnel des diplômés

"Sciences, technologies, santé mention audiovisuel médias interactifs numériques, jeux Parcours Audiovisuel, médias interactifs et jeux" (MR13000)

le cnam

Février 2018

Données de cadrage

Diplômés en **2013, 2014 et 2015**

Répartition hommes / femmes : **79% / 21%**

Nombre de CCR : **1**

Total diplômés : **132**

Âge moyen à l'obtention du diplôme : **25,3 ans**

(écart type : 2,4 ans)

Total répondants : **84**

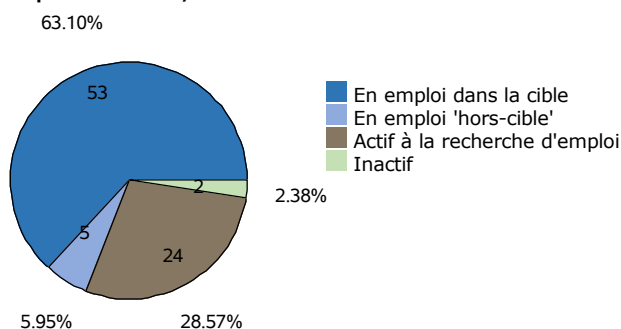
Âge médian à l'obtention du diplôme : **25,0 ans**

Taux de réponse : **64%**

Situation professionnelle au moment de l'enquête (entre 2 et 3 ans après l'obtention du diplôme)

Situation professionnelle

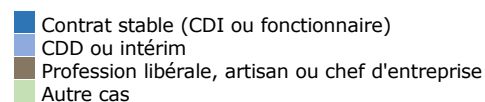
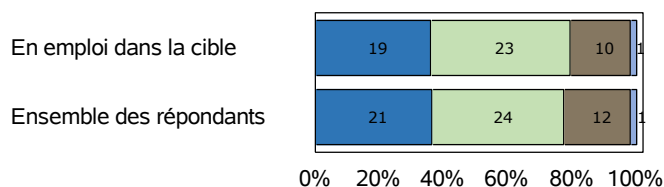
Total de répondants : 84 / 84



Statut professionnel / type de contrat

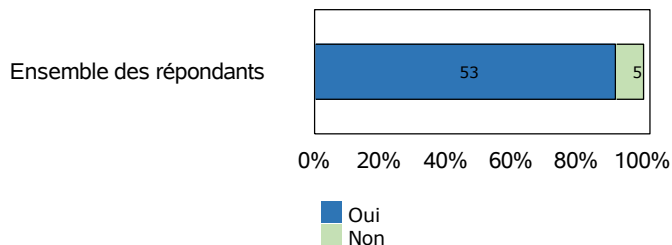
Total de répondants : 58 / 58

Total de répondants dans la cible : 53 / 53



Adéquation entre formation et emploi

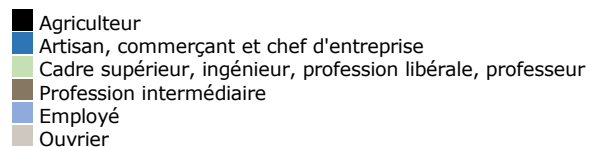
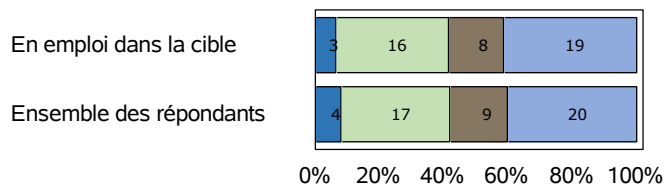
Total de répondants : 58 / 58



Profession et catégorie socio-professionnelle

Total de répondants : 50 / 58

Total de répondants dans la cible : 46 / 53



Salaire brut annuel (primes incluses)

Total de répondants : 42 / 58

Total de répondants dans la cible : 39 / 53

	Ensemble des répondants	Répondant dans la cible
Premier quartile	24 000 €	24 000 €
Salaire médian	27 700 €	27 500 €
Troisième quartile	32 300 €	32 340 €
Salaire moyen	31 221 €	31 701 €

Définitions et clefs de lecture :

Sont considérés "en emploi dans la cible" les diplômés ayant répondu que l'emploi occupé est en adéquation avec le diplôme obtenu.

Sont considérés "en emploi hors-cible" les diplômés ayant répondu que l'emploi occupé n'est pas en adéquation avec le diplôme obtenu.

Un quart (25 %) des répondants gagne moins que le "salaire 1er quartile".

La moitié (50 %) des répondants gagne moins que le "salaire médian".

Trois quarts (75 %) des répondants gagnent moins que le "salaire 3ème quartile".

Liste des professions les plus exercées par les diplômés au moment de l'enquête

"Sciences, technologies, santé mention audiovisuel médias interactifs numériques, jeux Parcours Audiovisuel, médias interactifs et jeux" (MR13000)

Professions	Effectifs de répondants
Game designer	7
Gameplay programmeur	2
Programmeur gameplay junior	2
Sound designer	2
Agent de médiathèque	1
Artiste 2d/3d graphiste et illustratrice	1
Artiste 3d	1
Artiste chez amplitude studios	1
Artiste effets spéciaux	1
Assistant coordinateur playtest	1
Associate line producer	1
Associate producer	1

Note de lecture

Les professions sont classées par ordre décroissant selon le nombre de diplômés déclarant les exercer. En cas d'égalité, les professions sont classées par ordre alphabétique.

Source : Enquêtes de suivi des diplômés - traitement OEC.